Alumno: NOEL GONZALEZ ARECES 7/15 (5,33)

**Pregunta 1:**

Si A es verdadero y B es falso, entonces la expresión "A O B" es

 a) Verdadero   
 b) Falso   
 c) No se puede calcular, no está definido el resultado   
 d) No se puede calcular, produce un error

**Pregunta 2:**

Si A es verdadero y B es falso, entonces la expresión "A Y B" es

 a) Verdadero   
 b) Falso   
 c) No se puede calcular, no está definido el resultado   
 d) No se puede calcular, produce un error

**Pregunta 3:**

¿Qué es un algoritmo?

 a) Un conjunto de instrucciones o reglas bien definidas, ordenadas y finitas que permiten realizar una actividad mediante pasos sucesivos que no generen dudas a quien deba realizar dicha actividad   
  
 b) Es una igualdad entre dos expresiones algebraicas, denominadas miembros, en las que aparecen valores conocidos o datos, y desconocidos o incógnitas, relacionados mediante operaciones   
  
 c) Es una relación de variables que pueden ser cuantificadas para calcular el valor de otras de muy difícil o imposible cálculo y que suministra una solución para un problema   
  
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 4:**

El número 1010 en binario se representa en decimal como

 a) 8

 b) 12   
 c) 16   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 5:**

¿Qué es una iteración?

 a) Una función recursiva   
 b) Un bloque de código con una sola sentencia   
 c) Una repetición de un bloque de código   
 d) Una función parametrizada

**Pregunta 6:**

Un bucle o ciclo es

 a) Una sentencia que permite decidir si se ejecuta o no se ejecuta una

sola vez un bloque aislado de código   
 b) Una sentencia que ejecuta otra sentencia que a su vez ejecuta la primera sentencia

 c) Una sentencia que permite ejecutar un bloque aislado de código varias veces hasta que se cumpla (o deje de cumplirse) la condición asignada al bucle   
  
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 7:**

¿Cuál de estos lenguajes es orientado a objetos?

 a) Basic

 b) C

 c) Fortran

 d) Java

**Pregunta 8:**

¿Qué características son propias de la programación orientada a objetos?

 a) La modularidad, el principio de ocultación y la reutilización   
 b) La abstracción, el anidamiento y la parametrización   
 c) El encapsulamiento, la herencia y el polimorfismo   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 9:**

El lenguaje ensamblador se sitúa

 a) Más cerca del lenguaje máquina que de los lenguajes de alto nivel   
 b) Más cerca de los lenguajes de alto nivel que del lenguaje máquina   
 c) No es un lenguaje de programación   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 10:**

¿Qué es un pseudocódigo?

 a) Una serie de pasos para la solución de un problema  
 b) Es un entorno de desarrollo libre para el lenguaje java  
 c) Es un texto en un lenguaje de programación exclusivo  
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 11:**

Un compilador es un programa que

 a) Ayuda a escribir el código fuente de un programa   
 b) Ayuda a depurar el código fuente de un programa   
 c) Junta varios ficheros en uno solo para que sea más fácil su envío por Internet   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 12:**

¿Qué es la dimensión de un array?

 a) El valor del primer elemento.   
 b) El valor del último elemento .  
 c) El número de elementos que contiene.

**Pregunta 13:**

La programación se puede definir como...

 a) El proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas de ordenador   
 b) La ejecución de programas de ordenador desde la línea de comandos   
 c) La instalación de programas en sistemas operativos desde la línea de comandos   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 14:**

Una cola es

 a) Una estructura de datos en la que las inserciones se realizan por un extremo y las extracciones por el otro extremo   
 b) Una estructura de datos en la que las inserciones y extracciones se realizan por el mismo extremo   
 c) Una estructura de datos en la que sólo se pueden realizar inserciones, pero nunca extracciones   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas

**Pregunta 15:**

if, else, for y while son

 a) Funciones de acceso a datos   
 b) Sentencias de control   
 c) Tipos de datos   
 d) Las anteriores respuestas no son correctas